****

**PROGETTO DI INGEGNERIA DEL SOFTWARE**

**SKI ONLINE**

**Specifica dei requisiti**

# Indice dei contenuti

[Indice dei contenuti 2](#_Toc117081497)

[Scopo del documento 2](#_Toc117081498)

[Requisiti funzionali 3](#_Toc117081499)

[**Azioni utente anonimo** 3](#_Toc117081500)

[Descrizione Use Case “Registrazione” 3](#_Toc117081501)

[**Descrizione Use Case “Recupera password”** 4](#_Toc117081502)

[**Descrizione Use Case “Login”** 5](#_Toc117081503)

[**Azioni utente registrato** 6](#_Toc117081504)

[ **RF 7. Eliminazione account** 6](#_Toc117081505)

[**Descrizione Use Case “Eliminazione Account”** 6](#_Toc117081506)

[**Azioni utente registrato, operatore e gestore** 7](#_Toc117081507)

[ **RF 8. Modifica password** 7](#_Toc117081508)

[ **RF 11. Logout** 7](#_Toc117081509)

[**Descrizione Use Case “Logout”** 8](#_Toc117081510)

[**Descrizione Use Case “Modifica password”** 8](#_Toc117081511)

# Scopo del documento

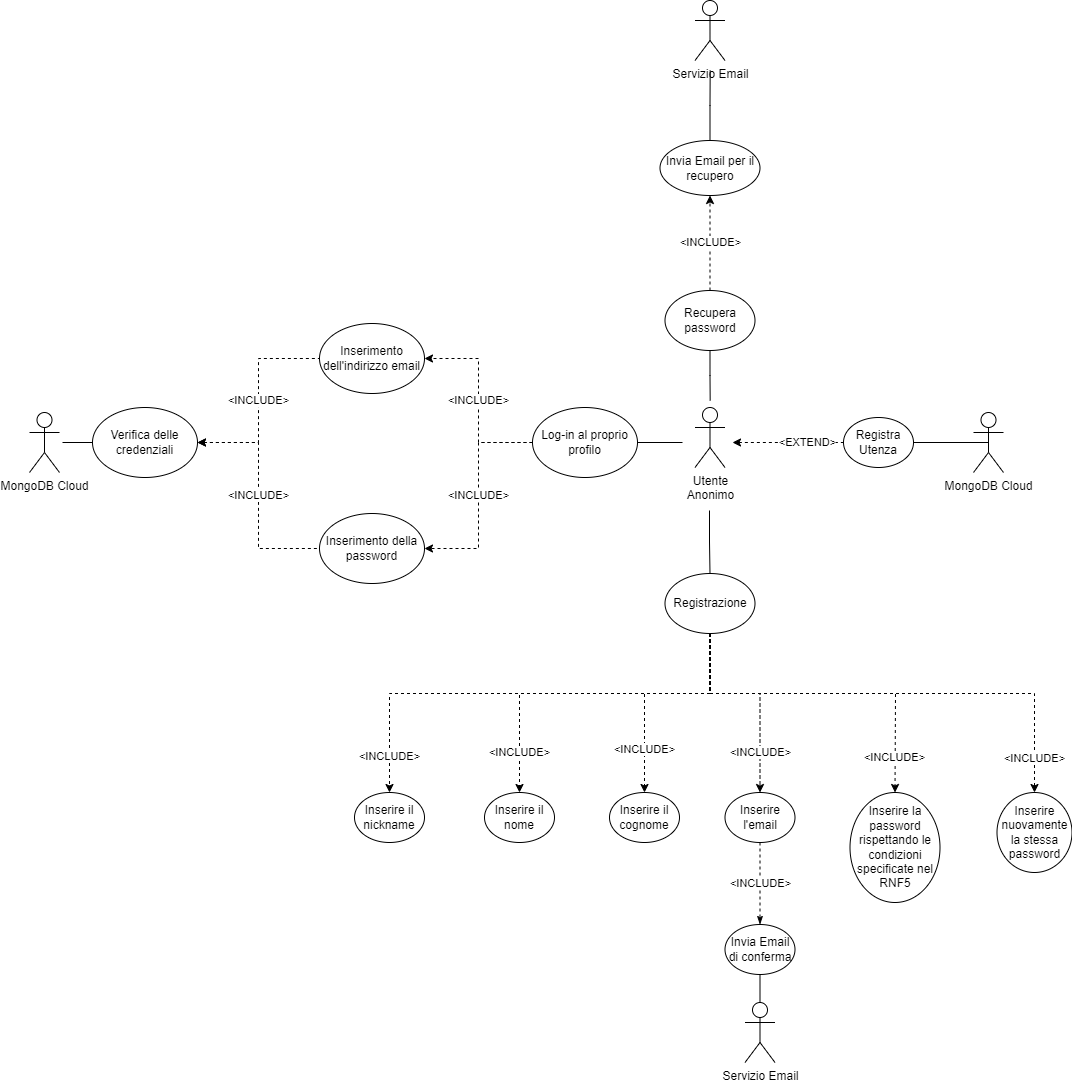
Il presente documento riporta la specifica dei requisiti di sistema del progetto ACCESS light usando diagrammi in Unified Modeling Language (UML) e tabelle strutturate. Nel precedente documento sono stati definiti gli obiettivi del progetto (PERCHÈ) e i requisiti (COSA) usando solo il linguaggio naturale. Ora i requisiti vengono specificati usando sia il linguaggio naturale sia linguaggi più formali e strutturati, UML per la descrizione dei requisiti funzionali e tabelle strutturate per la descrizione dei requisiti non funzionali. Inoltre, tenendo conto di tali requisiti, viene presentato il design del sistema con l’utilizzo di diagrammi di contesto e dei componenti.

# Requisiti funzionali

**Azioni utente anonimo**

* RF 5. Registrazione
* RF 6. Campi utente
* RF 9. Recupera password
* RF 10. Login

(da rivedere)



### Descrizione Use Case “Registrazione”

**Titolo**: Registrazione.

**Riassunto**:

Questo use case descrive il processo da seguire per registrare il proprio profilo nell’applicazione tramite l’uso dei Campi Utente.

**Descrizione**:

1. L’utente seleziona la voce “Registrati” e viene rimandato alla schermata “Registrazione”
2. L’utente inserisce nelle apposite box:
   * Nome;
   * Cognome;
   * Nickname [exception1];
   * Email;
   * Password;
   * Nuovamente la password [exception 2].
3. L’utente accetta le condizioni d’uso [exception3];
4. Il sistema si comporta come nel seguente Sequence Diagram:



1. Il sistema registra l’utenza all’interno del database esterno

**Exceptions**:

[exception1]: Se il nickname risulta già registrato nel Database l’utente, tramite un apposito messaggio, verrà notificato di inserirne un altro;

[exception2]: Se la password inserita nella box “password” e quella digitata in “Ripeti password”, non corrispondono, allora l’utente verrà notificato tramite apposito messaggio dell’errato inserimento;

[exception3]: Se l’utente non accetta le condizioni d’uso allora verrà informato, tramite apposito messaggio, che è obbligatorio accettarle al fine di registrarsi.

### Descrizione Use Case “Recupera password”

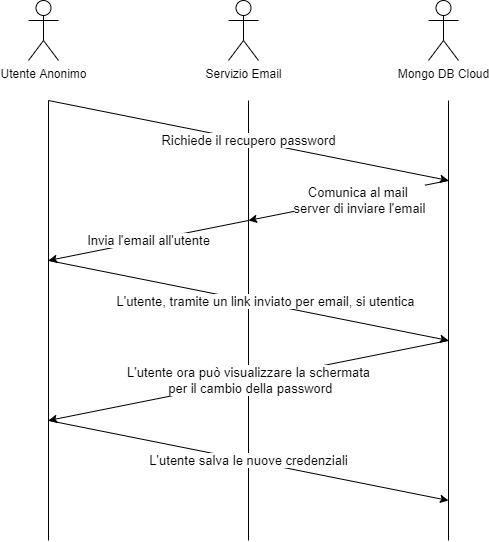
**Titolo**: Recupera password.

**Riassunto**:

Questo use case descrive il processo da seguire per recuperare la password in caso sia andata persa.

**Descrizione**:

1. L’utente, presente nella schermata di “Log-in”, seleziona la dicitura “Hai dimenticato la password?”;
2. Il sistema mostra una finestra pop-up e l’utente deve scrivere l’email con la quale si è registrato;
3. L’utente deve selezionare il bottone “Invia Email”;
4. Il sistema poi si comporta come nel seguente Sequence Diagram.



(L’utente inserisce le nuove credenziali)

1. Il sistema registra nel database esterno la nuova password

### Descrizione Use Case “Login”

**Titolo**: Login.

**Riassunto**:

Questo use case descrive il processo da seguire per effettuare il login.

**Descrizione**:

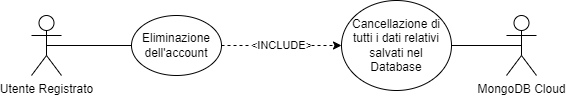
1. L’utente, presente sulla schermata “Login”, inserisce l’email con la quale si è registrato;
2. Inserisce la password;
3. Seleziona il bottone con la dicitura “Conferma”;
4. Il sistema confronta le credenziali inserite con quelle presenti nel database esterno e autentica l’utente [exception 1].

**Exceptions**:

[exception 1]: Se la password e l’email inserite non corrispondono ad un profilo registrato, allora l’utente verrà notificato, tramite apposito messaggio, che la password o l’email è errata.

**Azioni utente registrato**

* RF 7. Eliminazione account



(n.b agg. Include -> dare conferma)

### Descrizione Use Case “Eliminazione Account”

**Titolo**: Eliminazione Account.

**Riassunto**:

Questo use case descrive il passaggio da eseguire per eliminare l’account con conseguente eliminzione di tutti i dati sull’utenza

**Descrizione**:

1. L’utente, nella schermata Utente, seleziona la voce “Cancella Account”;
2. L’applicazione mostra a schermo un pop-up di conferma;
3. L’utente se seleziona conferma cancella altrimenti no (diagramma di stato)

**Azioni utente registrato, operatore e gestore**

* RF 8. Modifica password
* RF 11. Logout



### Descrizione Use Case “Logout”

**Titolo**: Log out.

**Riassunto**:

Questo use case descrive il processo da seguire per eseguire il logout dal profilo col quale si ha eseguito l’accesso.

**Descrizione**:

1. L’utente seleziona la voce “log-out”.
2. Il sistema termina la sessione

### Descrizione Use Case “Modifica password”

**Titolo**: Modifica password.

**Riassunto**:

Questo use case descrive come l’Utente può cambiare la propria password.

**Descrizione**:

1. L’utente, presente sulla schermata “Utente Registrato”, seleziona il bottone con la dicitura “Cambia password”;
2. L’utente, rimandato alla schermata dedicata alla modifica della password, inserisce tassativamente nel seguente ordine:
   * La vecchia password al momento valida;
   * La nuova password con cui vuole sostituire quella attuale;
   * Nuovamente la nuova password [exception 1].
3. L’utente premerà il bottone “Conferma”.

**Exceptions**:

[exception 1]: Se la password inserita nella box “nuova password” e quella digitata in “Ripeti password”, non corrispondono, allora l’utente verrà notificato, tramite apposito messaggio, dell’errato inserimento.

[general exception]: Caso in cui cada la connessione