****

**PROGETTO DI INGEGNERIA DEL SOFTWARE**

**SKI ONLINE**

**Specifica dei requisiti**

# Indice dei contenuti

[Indice dei contenuti 2](#_Toc116579383)

[Scopo del documento 3](#_Toc116579384)

[Requisiti funzionali – Utente non Autenticato 3](#_Toc116579385)

[ **RF 5. Registrazione** 3](#_Toc116579386)

[ **RF 6. Campi utente** 3](#_Toc116579387)

[ **RF 7. Eliminazione account** 3](#_Toc116579388)

[ **RF 8. Modifica password** 3](#_Toc116579389)

[ **RF 9. Recupera password** 3](#_Toc116579390)

[ **RF 10. Login** 3](#_Toc116579391)

[ **RF 11. Logout** 3](#_Toc116579392)

[Requisiti funzionali – Utente Autenticato 4](#_Toc116579393)

[Descrizione Use Case 4](#_Toc116579394)

[**Descrizione Use Case “Registrazione” e “Campi Utente”** 4](#_Toc116579395)

[**Descrizione Use Case “Eliminazione Account”** 5](#_Toc116579396)

# Scopo del documento

Il presente documento riporta la specifica dei requisiti di sistema del progetto ACCESS light usando diagrammi in Unified Modeling Language (UML) e tabelle strutturate. Nel precedente documento sono stati definiti gli obiettivi del progetto (PERCHÈ) e i requisiti (COSA) usando solo il linguaggio naturale. Ora i requisiti vengono specificati usando sia il linguaggio naturale sia linguaggi più formali e strutturati, UML per la descrizione dei requisiti funzionali e tabelle strutturate per la descrizione dei requisiti non funzionali. Inoltre, tenendo conto di tali requisiti, viene presentato il design del sistema con l’utilizzo di diagrammi di contesto e dei componenti.

# Requisiti funzionali – Utente non Autenticato

* **RF 5. Registrazione**
* **RF 6. Campi utente**
* **RF 7. Eliminazione account**
* **RF 8. Modifica password**
* **RF 9. Recupera password**
* **RF 10. Login**
* **RF 11. Logout**

# Requisiti funzionali – Utente Autenticato

# Descrizione Use Case

**Descrizione Use Case “Registrazione” e “Campi Utente”**

**Titolo**: Registrazione – Campi Utente

**Riassunto**:

Questo use case descrive il processo da seguire per registrare il proprio profilo nell’applicazione tramite l’uso dei Campi Utente. (? Posso descriverne due assieme)

**Descrizione**:

1. L’utente non ancora autenticato seleziona l’icona nell’estrema destra della navbar, raffigurante la sagoma di un busto;
2. L’applicazione mostra a video un menu a tendina con due voci: “Log-in” e “Registrati”;
3. L’utente seleziona la voce “Registrati” e viene rimandato alla schermata “Registrazione”
4. L’utente inserisce nelle apposite box:
   * Nome
   * Cognome
   * Nickname [exception1] (? Lo abbiamo concordato)
   * Email
   * Password
   * Nuovamente la password
5. L’utente accetta le condizioni d’uso [exception2]
6. L’utente seleziona la voce conferma

**Exceptions**:

[exception1]: Se il nickname risulta già registrato nel Database l’utente, tramite un apposito messaggio, verrà notificato di inserirne un altro

[exception2]: Se l’utente non accetta le condizioni d’uso allora verrà informato, tramite apposito messaggio, che è obbligatorio accettarle al fine di registrarsi

**Descrizione Use Case “Eliminazione Account”**

**Titolo**: Eliminazione Account

**Riassunto**:

Questo use case descrive il passaggio da eseguire per eliminare l’account (? E di conseguenza anche tutti i dati legati all’account in questione)

**Descrizione**:

1. L’utente, nella schermata Utente, seleziona la voce “Cancella Account”
2. L’applicazione mostra a video un pop-up di conferma e seleziona Conferma