****

**PROGETTO DI INGEGNERIA DEL SOFTWARE**

**SKI ONLINE**

**Specifica dei requisiti**

# Indice dei contenuti

[Indice dei contenuti 2](#_Toc116768300)

[Scopo del documento 3](#_Toc116768301)

[Requisiti funzionali 3](#_Toc116768302)

[**Utente: anonimo** 3](#_Toc116768303)

[ **RF 5. Registrazione** 3](#_Toc116768304)

[ **RF 6. Campi utente** 3](#_Toc116768305)

[**Utente: registrato** 4](#_Toc116768306)

[ **RF 7. Eliminazione account** 4](#_Toc116768307)

[**Utente: registrato, operatore e gestore** 4](#_Toc116768308)

[ **RF 8. Modifica password** 4](#_Toc116768309)

[**Utente: anonimo** 5](#_Toc116768310)

[ **RF 9. Recupera password** 5](#_Toc116768311)

[**Utente: anonimo** 5](#_Toc116768312)

[ **RF 10. Login** 5](#_Toc116768313)

[**Utente: registrato, operatore e gestore (? Non c’è nella tabella del file analisi dei requisiti)** 6](#_Toc116768314)

[ **RF 11. Logout** 6](#_Toc116768315)

[Descrizione Use Case 6](#_Toc116768316)

[**Descrizione Use Case “Registrazione” e “Campi Utente”** 6](#_Toc116768317)

[**Descrizione Use Case “Eliminazione Account”** 7](#_Toc116768318)

# Scopo del documento

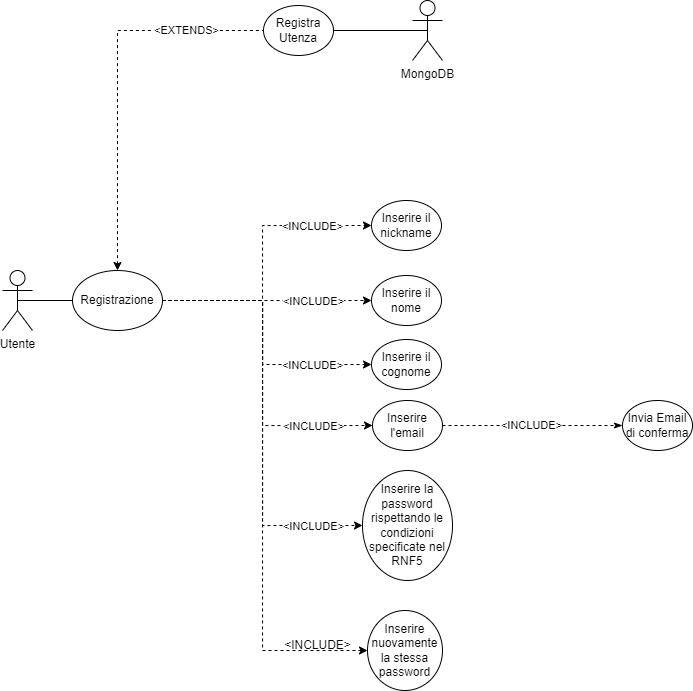
Il presente documento riporta la specifica dei requisiti di sistema del progetto ACCESS light usando diagrammi in Unified Modeling Language (UML) e tabelle strutturate. Nel precedente documento sono stati definiti gli obiettivi del progetto (PERCHÈ) e i requisiti (COSA) usando solo il linguaggio naturale. Ora i requisiti vengono specificati usando sia il linguaggio naturale sia linguaggi più formali e strutturati, UML per la descrizione dei requisiti funzionali e tabelle strutturate per la descrizione dei requisiti non funzionali. Inoltre, tenendo conto di tali requisiti, viene presentato il design del sistema con l’utilizzo di diagrammi di contesto e dei componenti.

# Requisiti funzionali

**Utente: anonimo**

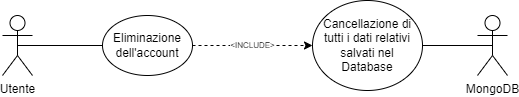
### **RF 5. Registrazione**

### **RF 6. Campi utente**



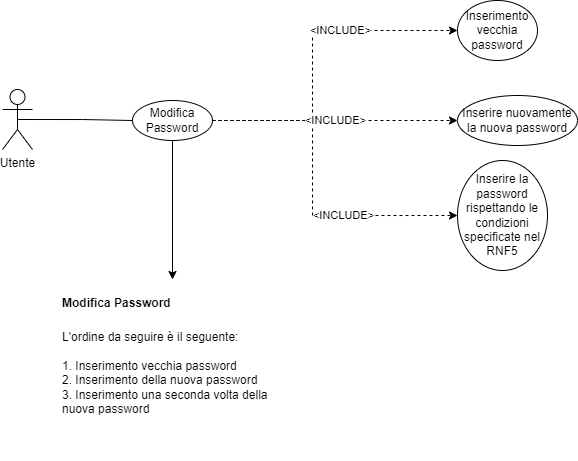
**Utente: registrato**

### **RF 7. Eliminazione account**



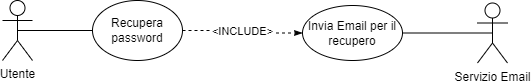
**Utente: registrato, operatore e gestore**

### **RF 8. Modifica password**



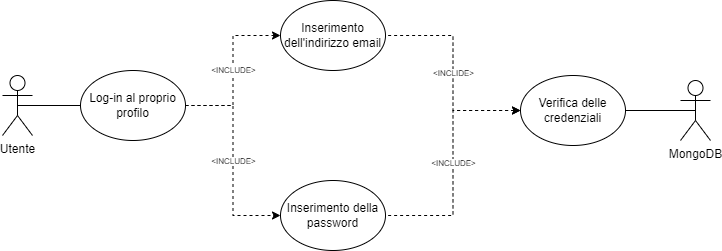
**Utente: anonimo**

### **RF 9. Recupera password**



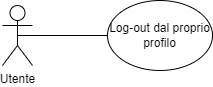
**Utente: anonimo**

### **RF 10. Login**



**Utente: registrato, operatore e gestore (? Non c’è nella tabella del file analisi dei requisiti)**

### **RF 11. Logout**



# Descrizione Use Case

**Descrizione Use Case “Registrazione” e “Campi Utente”**

**Titolo**: Registrazione – Campi Utente.

**Riassunto**:

Questo use case descrive il processo da seguire per registrare il proprio profilo nell’applicazione tramite l’uso dei Campi Utente. (? Posso descriverne due assieme).

**Descrizione**:

1. L’utente non ancora autenticato seleziona l’icona nell’estrema destra della navbar, raffigurante la sagoma di un busto;
2. L’applicazione mostra a video un menu a tendina con due voci: “Log-in” e “Registrati”;
3. L’utente seleziona la voce “Registrati” e viene rimandato alla schermata “Registrazione”
4. L’utente inserisce nelle apposite box:
   * Nome;
   * Cognome;
   * Nickname [exception1];
   * Email;
   * Password;
   * Nuovamente la password [exception 2].
5. L’utente accetta le condizioni d’uso [exception3];
6. L’utente seleziona la voce conferma.

**Exceptions**:

[exception1]: Se il nickname risulta già registrato nel Database l’utente, tramite un apposito messaggio, verrà notificato di inserirne un altro;

[exception2]: Se la password inserita nella box “password” e quella digitata in “Ripeti password”, non corrispondono, allora l’utente verrà notificato tramite apposito messaggio dell’errato inserimento;

[exception3]: Se l’utente non accetta le condizioni d’uso allora verrà informato, tramite apposito messaggio, che è obbligatorio accettarle al fine di registrarsi.

**Descrizione Use Case “Eliminazione Account”**

**Titolo**: Eliminazione Account.

**Riassunto**:

Questo use case descrive il passaggio da eseguire per eliminare l’account (? E di conseguenza anche tutti i dati legati all’account in questione).

**Descrizione**:

1. L’utente, nella schermata Utente, seleziona la voce “Cancella Account”;
2. L’applicazione mostra a video un pop-up di conferma e seleziona Conferma.

# Descrizione Use Case

**Descrizione Use Case “Modifica password”**

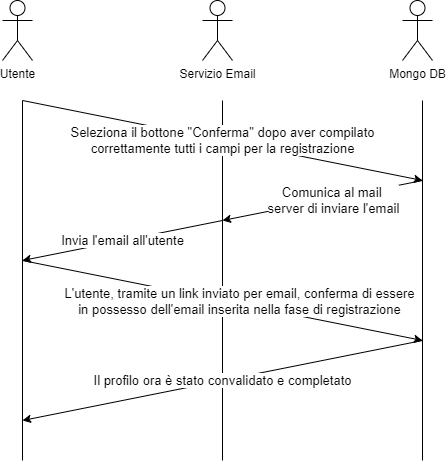
**Titolo**: Modifica password.

**Riassunto**:

Questo use case descrive come l’Utente può cambiare la propria password.

**Descrizione**:

1. L’utente, presente sulla schermata “Utente Registrato”, seleziona il bottone con la dicitura “Cambia password”;
2. L’utente, rimandato alla schermata dedicata alla modifica della password, inserisce tassativamente nel seguente ordine:
   * La vecchia password al momento valida;
   * La nuova password con cui vuole sostituire quella attuale;
   * Nuovamente la nuova password [exception1].
3. L’utente premerà il bottone “Conferma”.



**Exceptions**:

[exception1]: Se la password inserita nella box “nuova password” e quella digitata in “Ripeti password”, non corrispondono, allora l’utente verrà notificato, tramite apposito messaggio, dell’errato inserimento.

# Descrizione Use Case

**Descrizione Use Case “Recupera password”**

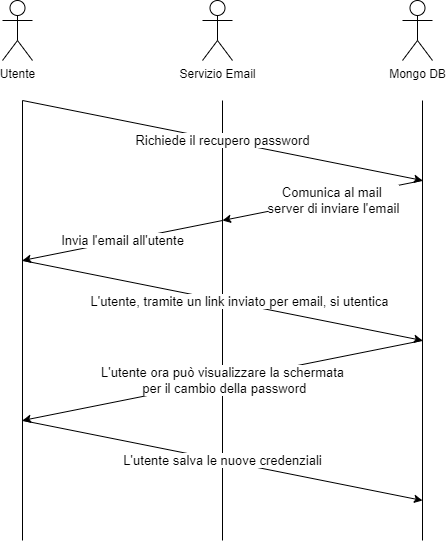
**Titolo**: Recupera password.

**Riassunto**:

Questo use case descrive il processo da seguire per recuperare la password in caso sia andata persa.

**Descrizione**:

1. L’utente, presente nella schermata di “Log-in”, seleziona la dicitura “Hai dimenticato la password?”;
2. Il sistema mostra una finestra pop-up e l’utente deve scrivere l’email con la quale si è registrato;
3. L’utente deve selezionare il bottone “Invia Email”;
4. Il sistema poi si comporta come nel seguente Sequence Diagram.



# Descrizione Use Case

**Descrizione Use Case “Login”**

**Titolo**: Login.

**Riassunto**:

Questo use case descrive il processo da seguire per effettuare il login.

**Descrizione**:

1. L’utente, presente sulla schermata “Login”, inserisce l’email con la quale si è registrato;
2. Inserisce la password;
3. Seleziona il bottone con la dicitura “Conferma” [exception 1].

**Exceptions**:

[exception1]: Se la password e l’email inserite non corrispondono ad un profilo registrato, allora l’utente verrà notificato, tramite apposito messaggio, che la password o l’email è errata.

# Descrizione Use Case

**Descrizione Use Case “Logout”**

**Titolo**: Log out.

**Riassunto**:

Questo use case descrive il processo da seguire per eseguire il logout dal profilo col quale si ha eseguito l’accesso.

**Descrizione**:

1. L’utente, da qualsiasi schermata che presenti la navbar, seleziona l’icona utente raffigurante la sagoma di un busto;
2. L’applicazione mostra a video un menu a tendina con la voce: “Log-out”;
3. L’utente seleziona la voce “log-out”.